

令和5年 5月度

福住屋内運動広場 団体・一般開放 利用予定表(アリーナ 5/3現在)

日	曜	午前 (09:00~13:00)	午後 (13:00~17:00)	夜間 (17:00~22:00)	日	曜	午前 (09:00~13:00)	午後 (13:00~17:00)	夜間 (17:00~22:00)
1	月	ソフトテニス		団体利用 全面 ~19:00 テニス 19:00~	17	水	団体利用 全面 12:00~	団体利用 全面 ~15:00	野球・ソフトボール ~19:00 ダイナミックストレッチ 19:00~20:00 団体利用 全面
2	火	団体利用 全面 ~12:30		団体利用 全面 18:00~	18	木	テニス	団体利用 全面 16:00~	団体利用 全面 ~19:00
3	水			野球・ソフトボール ~19:00 ダイナミックストレッチ 19:00~20:00 団体利用 全面 18:00~21:00	19	金		団体利用 全面 16:00~	団体利用 全面 ~20:00
4	木			団体利用 1/2面 21:00~	20	土			
5	金			団体利用 全面 20:00~	21	日	運動会前 かけっこ教室 9:00~13:00	フットサル 16:00~小・中学生	フットサル ~18:00 小・中学生 18:00~高校生・一般
6	土	団体利用 全面		団体利用 全面 20:00~	22	月	休館日 *休館日は第2・4月曜日です。 祝日の場合は翌日が休館日となります。		
7	日	団体利用 全面 12:00~	団体利用 全面 ~15:00 フットサル 16:00~小・中学生	フットサル ~18:00 小・中学生 18:00~高校生・一般	23	火	団体利用 全面 ~12:30	団体利用 1/2面 15:00~	団体利用 1/2面 ~19:00 団体利用 全面 19:00~
8	月	休館日 *休館日は第2・4月曜日です。 祝日の場合は翌日が休館日となります。			24	水	団体利用 全面 12:00~	団体利用 全面 ~15:00	野球・ソフトボール ~19:00 ダイナミックストレッチ 19:00~20:00 団体利用 全面
9	火	団体利用 全面 ~12:30	団体利用 1/2面 15:00~	団体利用 1/2面 ~19:00 団体利用 全面 19:00~	25	木	ソフトテニス	テニス ~16:00 団体利用 全面 16:00~	団体利用 全面
10	水	団体利用 全面 12:00~	団体利用 全面 ~15:00	野球・ソフトボール ~19:00 ダイナミックストレッチ 19:00~20:00 団体利用 1/2面	26	金		団体利用 全面 16:00~	団体利用 全面
11	木	テニス	ソフトテニス ~16:00 団体利用 全面 16:00~	団体利用 全面	27	土			
12	金		団体利用 全面 16:00~	団体利用 全面	28	日	団体利用 全面 9:30~	団体利用 全面 ~15:30 フットサル 16:00~小・中学生	フットサル ~18:00 小・中学生 18:00~高校生・一般
13	土			団体利用 全面 19:00~	29	月	テニス		団体利用 全面 ~19:00 ソフトテニス 19:00~
14	日		フットサル ~18:00 小・中学生 18:00~高校生・一般 フットサル 16:00~小・中学生	団体利用 1/2面 ~19:00 団体利用 全面 19:00~	30	火	団体利用 全面 ~12:30	団体利用 1/2面 15:00~	団体利用 1/2面 ~19:00 団体利用 全面 19:00~
15	月	ソフトテニス		団体利用 全面 ~19:00 団体利用 全面 20:00~	31	水	団体利用 全面	団体利用 全面 ~15:00	野球・ソフトボール ~19:00 ダイナミックストレッチ 19:00~20:00 団体利用 全面
16	火	団体利用 全面 ~12:30	団体利用 1/2面 15:00~	団体利用 1/2面 ~19:00 団体利用 全面 19:00~	※野球・ソフトボールの一般開放はキャッチボール・ピッチング、ゴロノック、専用ネット使用のトスバッティング等、指定の基本練習のみ利用可能です。(フリーバッティングは不可)				

※本表の予定は前月末における作成予定表です。その後の団体利用申し込みや大会等によって変更する場合があります。

ご来館にあたっては、もう1度電話等でご確認ください。

※利用区分は午前・午後・夜間の3区分で表示しています。午前9:00~13:00 午後13:00~17:00 夜間17:00~22:00

※面数に制限はありますが、時間帯によっては利用できる場合もありますので、各施設へお問い合わせください。